

Wort und Bewegung

Ziele

- Schreibmotivation
- Wortschatz üben

Spiel

Lege einen Würfel, den Spielplan, die Spielfiguren und ein Schreibblatt mit Stift für jeden Mitspieler bereit. Spielst Du mit anderen Kindern, so könnt ihr den Stapel mit den Lernwörtern gemeinsam benutzen – Du kannst aber auch für dieses Spiel Deine „Bildwörter“ verwenden. Spielst Du mit Erwachsenen, so verwende die „Erwachsenen-Quizkarten“.

Ziel des Spieles

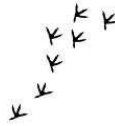
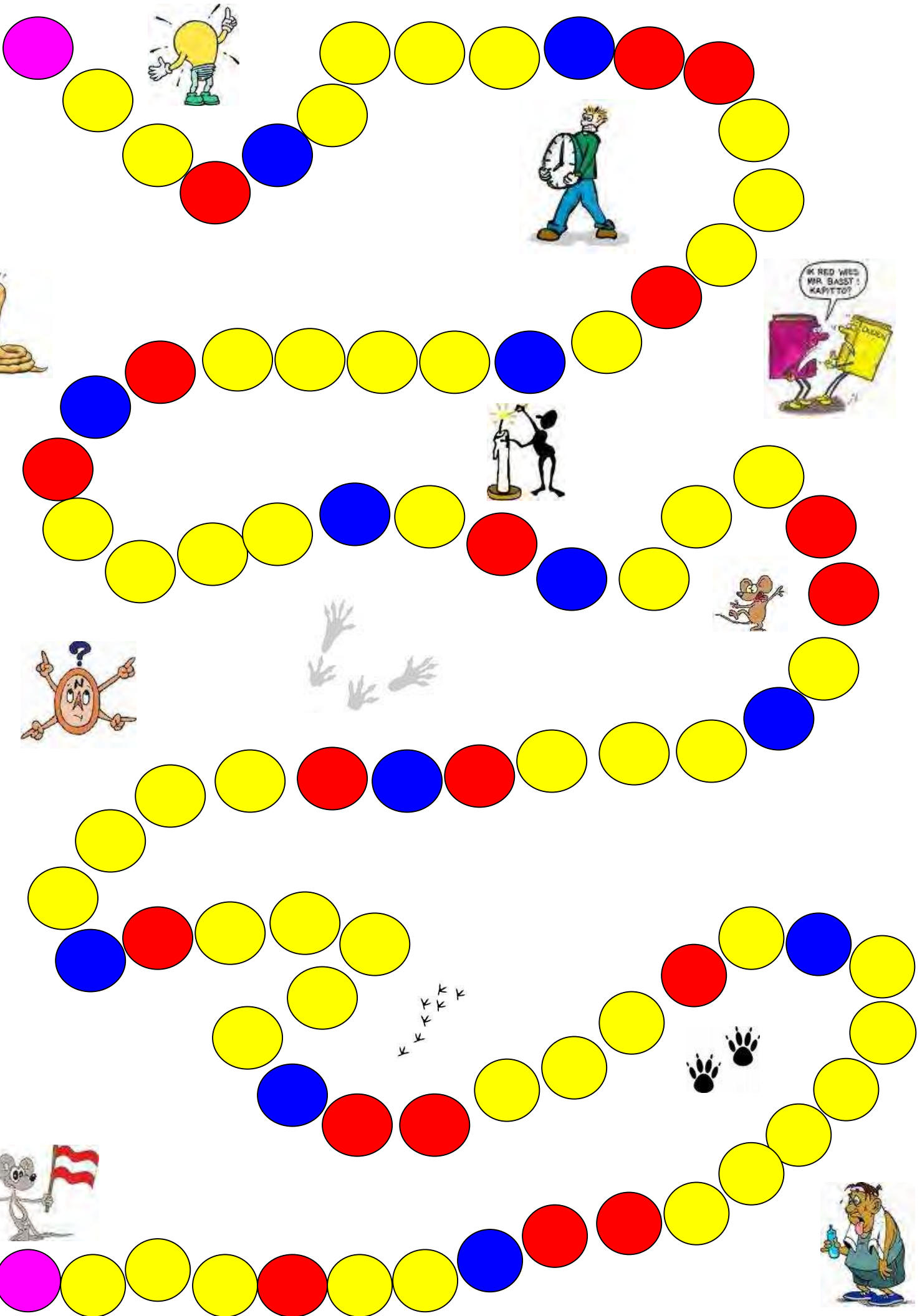
Du bist im „**Wort- und Bewegungsland**“ unterwegs und möchtest gerne **fit** im Ziel ankommen. Dafür musst Du Dein ganzes Wissen einsetzen und außerdem Dich auch bewegen, denn denken und körperlich bewegen passt sehr gut zusammen. Wer schafft es zuerst ins Ziel

So geht`s

Es wird reihum gewürfelt und entsprechend der Augenzahl weitergezogen. Der jüngste Spieler beginnt. Jedes Mal, wenn ein Spieler auf ein rotes Feld kommt, zieht der Mitspieler für ihn eine **Wortkarte**, diese Karte wird laut vorgelesen und ihr überlegt Euch gemeinsam einen Satz, in dem dieses Wort vorkommt. Anschließend schreibst Du dieses Wort aus dem Gedächtnis auf Dein Schreibblatt. Wenn Du das Wort geschrieben hast, dann vergleiche es bitte mit der Wortkarte, wenn Du Dich an die „Sollschreibung“ gehalten hast, darfst Du drei Felder weiterziehen. Wenn Du die „Andersschreibung“ verwendet hast, bleibst Du auf dem Feld stehen.

Kommst Du auf ein blaues Spielfeld, dann ziehe eine Bewegungskarte und führe die vorgegebene Bewegung aus.

Gewonnen hat der Spieler, der als Erster das Ziel mit der passenden Würfelzahl erreicht hat.



ändern

Apfel

heben

Baum

tragen

fühlst

fahren

Aufgabe



Ferien

rollen

Wunsch

sammeln

rechnen

Blume

Insel

putze

laufe

Onkel

Ohr

schlagen

Koffer

Katze

liege

rufen

Obst

Gedanke

hoffen

laufen

Regen

koche

schläft

Jacke

Frau

Hund

Bild

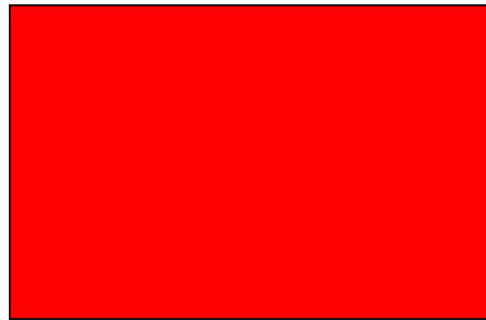
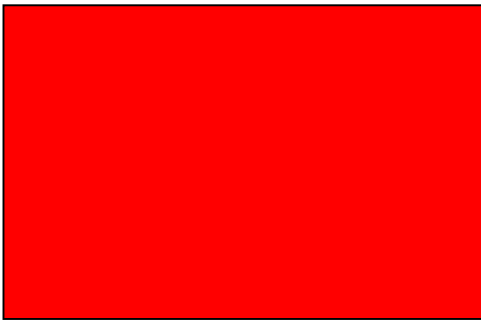
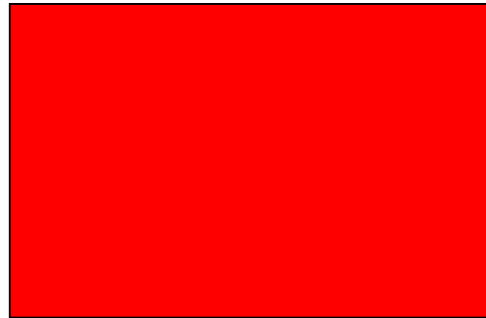
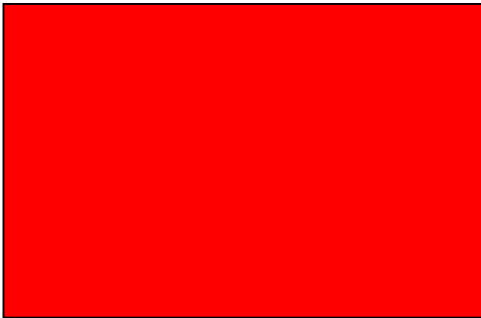
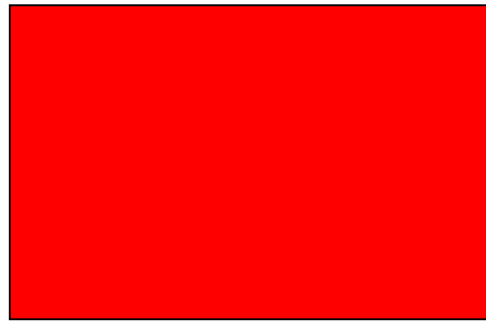
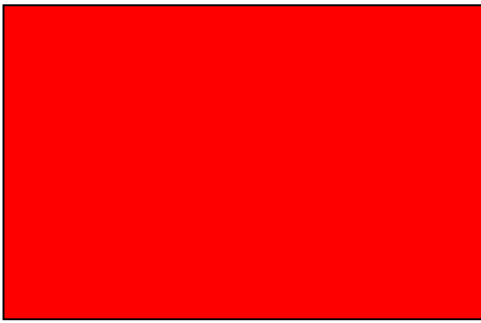
Wille

regnete

rufst

Park

merkst





**Mache drei
Kniebeugen**

**Drehe Dich
zweimal um
Dich selbst**

**Hüpfe
einmal in
die Luft**

**Gehe im
Gänsemarsch
um den Stuhl
herum**

**Hüpfe auf
einem Bein**

**Mach eine
Überkreuzübung**

**Massiere
Deine
Ohrläppchen**

**Lege die linke Hand
auf die rechte
Schulter und schaue
in dieses Richtung**

**Lege die rechte
Hand auf die linke
Schulter und schaue
in dieses Richtung**

**Schüttele einem
Mitspieler die
Hand**

**Stelle Dich
auf die
Zehenspitzen**

**Mache Dich so
groß wie Du
kannst**

**Mache Dich
so klein wie
Du kannst**

**Laufe
einmal um
den Tisch**

**Mache im Stehen
Schwimmbewegungen
nach vorne mit den
Armen
(Brustschwimmen)**

**Mache im Stehen
Schwimmbewegungen
nach vorne mit den
Armen (Kraulen)**



**Mache im Stehen
Schwimmbewegungen
mit den Armen nach
hinten (Kraulen)**

**Hüpfe
abwechselnd von
einem Bein auf
das andere (6x)**

**Gähne so laut
und so
intensiv wie
Du kannst**

**Massiere mit
Deinen
Fingerspitzen
die Schläfen**

**Male mit dem Daumen
Deiner linken Hand
eine liegende Acht in
die Luft – schaue mit
den Augen dabei zu**

**Male mit dem Daumen
Deiner rechten Hand
eine liegende Acht in
die Luft – schaue mit
den Augen dabei zu**

**Lege Deinen Kopf auf die
linke Schulter und rolle ihn
nun ganz vorsichtig über
die Brust zur anderen
Schulter hinüber und auch
wieder zurück (3x)**

**Trinke einen
Schluck Wasser,
denn Wasser reinigt
den Körper und
klärt die Gedanken**



**Strecke Dich bis zur
Zimmerdecke – einmal
mit dem linken Arm,
dann mit dem rechten
Arm**

**Steige zweimal
auf den Stuhl
und wieder
runter**

**Klatsche vor
Deinem Bauch in die
Hände und dann
hinter Deinem
Rücken (5x)**

**Stelle Dich hin wie ein
Baum – Deine Füße stehen
ganz fest verwurzelt und
Deine Arme ragen in die
Luft wie die Äste - wenn
Du willst, dann bewege sie
im Wind**

**Balanciere mit
Deinem Lineal
einen
Radiergummi
durch den Raum**

**Mache eine
Rumpfbeuge und
berühre dabei
möglichst Deine
Füße**

**Gehe so lange durch
den Raum bis Dein
Mitspieler „stopp!“
sagt – dann erstarre
zu „Eis“!**

**Dein Mitspieler ist Dein
Spiegel – mache eine
Minute lang alle
Bewegungen nach, die
er vorführt**



Setze Dich ganz gerade an den Tisch und drücke Deine Unterarme ganz fest darauf (dabei macht die Hand eine Faust) – halte es eine Weile und denke daran gleichmäßig zu atmen

Verhake die Finger Deiner rechten Hand mit denen der linken und ziehe sie auseinander

Hüpfe wie ein Frosch einmal um den Tisch herum

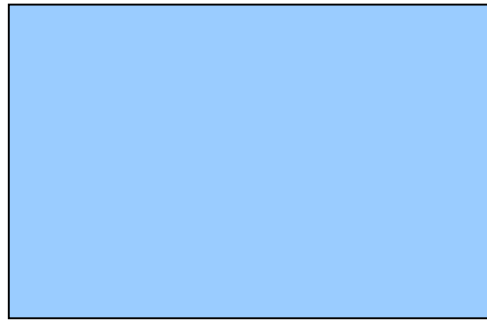
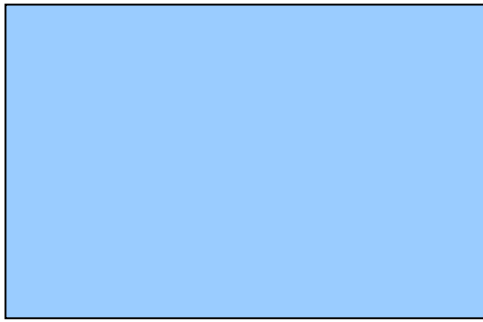
Laufe einmal als Elefant um den Tisch herum und rufe laut „törö“

Gehe zwei Runden rückwärts um Deinen Stuhl herum ohne Dich umzudrehen und ohne dabei anzustoßen

Lege einen Stift auf den Zeigefinger der rechten und der linken Hand und gehe 3x in die Knie ohne ihn dabei zu verlieren

Klopfe Dich mit Deinen Händen wach – beginne an den Schultern und wandere klopfend bis zu den Füßen und auch wieder zurück

Stehe 10x von Deinem Stuhl auf und setze Dich wieder hin



Alphabet

amüsieren

Archäologe

Bandage

betonieren

Bibliothek

Biografie

quittiert



quirlen

retuschieren

Refrain

Klischee

managen

Majonäse

Teeei

Brotlaib



todstill

Resümee

revanchieren

Orthografie

Megafon

Mechanik

Portmonee

portionieren

aggressiv

Böe

kampieren

Camembert

erwidern

Eiffelturm

frönen

Garderobe



Herzinfarkt

Interesse

jahrhundertealt

Komitee

Küken

Litfaßsäule

Original

projizieren

