

**A**

**a**



Adler



Affe



**A**

**a**



Ananas

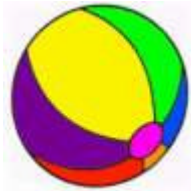


Ameise



**B**

**b**



Ball



Farbe



**B**

**b**



Birne



Globbus



C

c



Cabrio



Cola



C c

C

c



Computer



Creme



C c

D

d



Dach



Feder



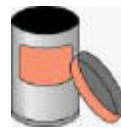
D d

D

d



Madchen



Dose



D d

E

e



Ente



Esel



E e

*E e*

E

e



Elefant



Eskimo



E e

*E e*

F

f



Fisch



fünf



F f

*F f*

F

f



Fuchs



Telefon



F f

*F f*

G

g



Gabel



Fliege



G g *Gg*

G

g



Geige



Liegestuhl



G g *Gg*

H

h



Hammer



Umhang



H h *Hh*

H

h



Uhu



Hund



H h *Hh*

I

i



Igel



Indianer



I i

I

i



Insel



Iglu



I i

J

j



Jogurt



Japanerin



J j

J

j



Jojo



Junge



J j

K

k



Kaktus



Kamel



K

k



Karotte



Kekse



L

l



Lampe

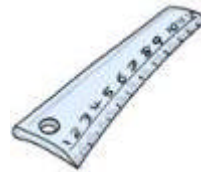


Kleid



L

l



Linea!



Leiter



M

m



Maler



Dommino



M m *M m*

M

m



Maus



Pommes



M m *M m*

N

n



Nase



Nashorn



N n *N n*

N

n



Nest



Bananenn



N n *N n*

O

o



Ohr



Korb



O o

*O o*

O

o



Oma



Ordner



O o

*O o*

P

p



Palme



Paprika



P p

*P p*

P

p



Pilz



Raupe



P p

*P p*



**Qu**

**qu**



Qualle



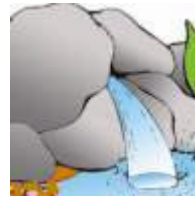
Quark



Qu qu *Qu qu*

**Qu**

**qu**



Quelle



Quirl



Qu qu *Qu qu*

**R**

**r**



Radio



Roller



Rr *Rr*

**R**

**r**



Rutsche



Schirm



Rr *Rr*

S

s



Sack



Pinsel



S

s



Sessel



Sofa



T

t



Tafel



Tomaten



T

t



Tor



Piratt

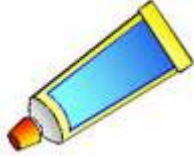


U

u



Unterhose



Tube



U u

*U u*

U

u



Uhr



Mund



U u

*U u*

V

v



Vogel



Vase



V v

*V v*

V

v



Vulkan



vier



V v

*V v*

W

w



Wolf



Kiwi



W w

*W w*

W

w



Löwenzahn



Welle

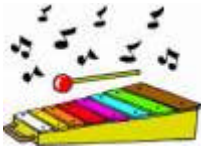


W w

*W w*

X

x



Xylophon



Axt



X x

*X x*

X

x



Hexe



Nixe



X x

*X x*

Y

y



Yacht



Teddyy



Y

y



Yak



Babyy



Z

z



Zitrone



Tänzerin



Z

z



Zebra



Holz



Ä

ä



Äpfel



Bär



Gräten

Ä

ä



Jäger



Känguru



Käfer

Ö

ö



Öl



Flöte



Köche

Ö

ö



Öfen



Brötchen



Öllampe

Ü

ü



Überraschungsei



Bürste



Würste

Ü

ü



Gemüse



Überholverbot



Küche

ch



Drache



Licht



Ch ch Ch ch

ch



Knochen



Kaninchen



Ch ch Ch ch

Ch

Ch



Christbaum



Chamäleon

Ch

ch



Chinese



Chor

Au

au



Auge



Baum



Au au *Au au*

Au

au



Auto



Pfau

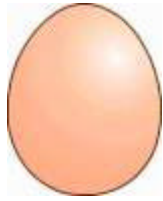


Au au *Au au*



**Ei**

**ei**



Ei



Dreeirad



Ei ei

*Ei ei*

**Ei**

**ei**



Eis



Papageei



Ei ei

*Ei ei*

**Eu**

**eu**



Eule



Feuer



Eu eu

*Eu eu*

**Eu**

**eu**



Euter



Werkzeug



Eu eu

*Eu eu*

Sch sch



Schal



Kirsche



Sch sch



Schere



Muschel



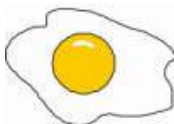
Sp sp



Spinne



Gespenst



Spiegelei

Sp sp



Spritze



Sparschwein



Kartensspiel

**St**

**st**



Stern



Steckdose



Seestern

**St**

**st**



Stempel



Storch



Lippenstift

**Pf**

**pf**



Pfanne



Schlumppf



Nilpferd

**Pf**

**pf**



Pferd



Toppf



Nappkuchen

ie



Batterie



Biene



Radiergummi

ie



Brief



Zwiebel



Riese

ß



Straße



Gießkanne



ß



Fuß



Floß



nk



Anker



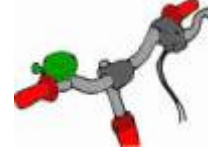
Banku

- Punkt

nk



Geschennk



Lenker



Schrannk

äu



Mäuse



Bäume



Äu äu *Äu äu*

äu



Häuser



Räuber



Äu äu *Äu äu*

ng



Engel



Ring



ng



Finger



Schmetterling



ck



Socken



Schmuck



Besteck

ck



Schnecke



Rock



Hocker

### **Hinweis:**

Zuerst die Karten auf etwas dickerem Papier ausdrucken und laminieren.

### **Spielvariante 1:**

a) Zwei (oder mehr) Spieler sitzen sich gegenüber. Jeder Teilnehmer bekommt fünf Karten. Der Rest der Karten kommt in die Mitte.

b) Spieler A hat zum Beispiel die Karten „F“, „Qu“, „Ä“, „S“ und „ng“ in der Hand. Nun fragt Spieler A seinen Mitspieler nach einer von diesen Karten z.B.: „Hast du den Buchstaben „S“?“

Möglichkeit 1: Hat Spieler B den Buchstaben, so muss er ihn an A abgeben. Dieser legt dann das Paar zur Seite und ist weiter an der Reihe, bis B den gewünschten Buchstaben nicht mehr hat, dann muss A eine Karte vom Stapel ziehen.

Möglichkeit 2: Spieler B hat den Buchstaben nicht. In diesem Fall zieht A sofort eine Karte vom Stapel und B ist an der Reihe.

Für den Fall dass einem Mitspieler die Karten ausgehen gibt es auch zwei Möglichkeiten:

*Bei zwei Spielern*- Entweder der betroffene Spieler nimmt immer wieder eine Karte auf, bis der Stapel in der Mitte auch aufgebraucht ist, oder er hat verloren, weil er als erster keine Karten mehr hatte.

*Bei mehreren Spielern*- Der- oder diejenige der als erster keine Karten mehr hat, scheidet aus, die anderen spielen weiter.

Bei zwei oder vier Spielern fragt man sein Gegenüber, bei drei oder fünf Spielern fragt man seinen linken Nachbarn.

### **Spielvariante 2:**

Memory

Die Karten werden auf einem Tisch oder am Boden gemischt, verteilt und zugedeckt. Ein Spieler darf nun immer zwei Karten aufdecken (sagt auch beim Aufdecken was es für ein Buchstabe ist). Hat er ein Paar gefunden so legt er es für sich auf die Seite und ist weiter am Zug. Deckt ein Spieler zwei unterschiedliche Karten auf deckt er sie wieder zu und der Nächste ist dran.

Damit es nicht so lange dauert, kann man auch anstatt zwei Karten nur eine wieder zudecken.

Kathrin Dudek