

ver- schalt- en	ein- schalt- en	um- schalt- en	ge- schalt- en
ver- stimm- t	ein- stimm- t	be- stimm- t	ge- stimm- t
ver- sprech- en	vor- sprech- en	be- sprech- en	zu- sprech- en
ver- trag- en	ein- trag- en	zu- trag- en	aus- trag- en

ent- spann- en	ein- spann- en	aus- spann- en	ge- spann- t
ver- geb- en	aus- geb- en	zu- geb- en	ge- geb- en
vor- sag- en	ver- sag- en	zu- sag- en	ge- sag- t
vor- halt en	ein- halt en	be- halt en	ge- halt en

vor- komm- en	ver- komm- en	be- komm- en	ge- komm- en
ver- wickel- t	um- wickel- t	ent- wickel- t	ge- wickel- t
aus- leg- en	ver- leg- en	vor- leg- en	ent- leg- en
ver- koch- en	ein- koch- en	aus- koch- en	be- koch- en

vor- mal- en	aus- mal- en	be- mal- en	ver- mal- en
vor- schreib- en	ein- schreib- en	be- schreib- en	um- schreib- en
? ? ?	? ? ?	? ? ?	? ? ?
Nimm 2	Nimm 2	Nimm 2	Nimm 2

Wörter-UNO

Vorbereitung:

Die Karten werden ausgedruckt, evtl. laminiert.

Spielregel:

Die Karten werden gemischt. Jeder Spieler erhält 5 Karten.

Die restlichen Karten werden umgedreht auf einem Stapel in die Mitte gelegt. Die erste Karte wird umgedreht. Der erste Spieler muss nun die offen liegende Karte erst vorlesen und dann eine Karte mit gleicher Vorsilbe oder gleichem Wortstamm aus seiner Hand darauf legen. Wieder soll das Wort vorgelesen werden.

Wer keine passende Karte hat, darf sich vom Stapel eine neue Karte nehmen. Passt diese wiederum nicht, ist der nächste Spieler dran.

Bei der Aktionskarte mit den „???“ darf sich der Spieler eine Karte mit der jeweiligen Vorsilbe oder dem Wortstamm wünschen, die er braucht, um eine weitere Karte ablegen zu können.

Bei der Aktionskarte „Nimm 2“ muss der nächste Spieler zwei Karten vom Stapel aufnehmen.

Wer nur noch eine Karte in der Hand hält, muss sofort „UNO“ rufen. Wird es vergessen, muss man eine Strafkarte vom Stapel aufnehmen.

Sieger ist, wer als Erster alle Karten abgelegt hat.