

Das Spiel mit dem Einmaleins:

Sucht euch eine Reihe aus dem Einmaleins aus, zum Beispiel das 1x6. Abwechselnd wird gezählt, sobald eine Zahl aus dem 1x6 kommt macht ihr ein Geräusch, (das kann man sich vorher ausdenken). Wer einen Fehler macht, scheidet aus. Gewonnen hat der, der bis zum Schluss übrig bleibt.

1 2 3 4 57 8 9 10 1113 14 15 16 17

....USW.