

## Arbeitsblatt Nr. 6

### Abwandlung des Spieles „Tabu“

#### Ziel:

Festigung und Automatisierung der verschiedenen Rechenarten durch Kopfrechnen (für Fortgeschrittene) im Zahlenraum 0 - 100

#### Durchführung:

Die Therapeutin bereitet Zettel mit Zahlen aus dem Zahlenraum vor, der bisher erarbeitet wurde.

Diese Zettel werden verdeckt zwischen Therapeutin (Spielerin A) und Kind (Spieler/In B) gelegt.

Nun wird zuerst durch einen Abzählreim ausgezählt wer anfangen darf.

Fängt z.B. Spielerin A an, zieht diese nun einen Zettel und zeigt die darauf abgebildete Zahl Spieler/In B. Gleichzeitig wird die Stoppuhr gedrückt. Spieler/In B muss nun innerhalb von 30 Sekunden zu der vorgegebenen Zahl so viele Rechenaufgaben nennen, wie ihm/ihr möglich ist. Das Ergebnis wird auf einem Zettel notiert. Danach ist Spielerin A an der Reihe und muss zu der vorgegebenen Zahl Rechenaufgaben nennen. Der/die jeweils andere Spieler/In muss aufpassen, dass alle Rechenaufgaben stimmen.

Es kann auch nur eine Rechenaufgabe geübt werden!