

Arbeitsblatt Nr. 3

Spiel: Mensch ärgere dich nicht

Ziel:

Festigung von Addition und/oder Subtraktion im Zahlenraum 0 - 10

Durchführung:

Die Trainerin bereitet Zettel mit verschiedenen Rechenaufgaben vor. Die Aufgabenstellung ergibt sich aus den zu festigenden Rechenarten im Zahlenraum 0 - 10.

Das „Mensch ärgere dich nicht Spiel“ wird - wie in der regulären Spielanleitung beschrieben - gespielt. Nur anstelle eines Würfels werden die Rechenzettel benutzt.

Der Spieler, der an der Reihe ist, zieht eine Aufgabe, liest sie vor, erklärt laut den Rechenweg und geht mit seinem Spielstein die Anzahl von Feldern, die seinem Ergebnis entsprechen.