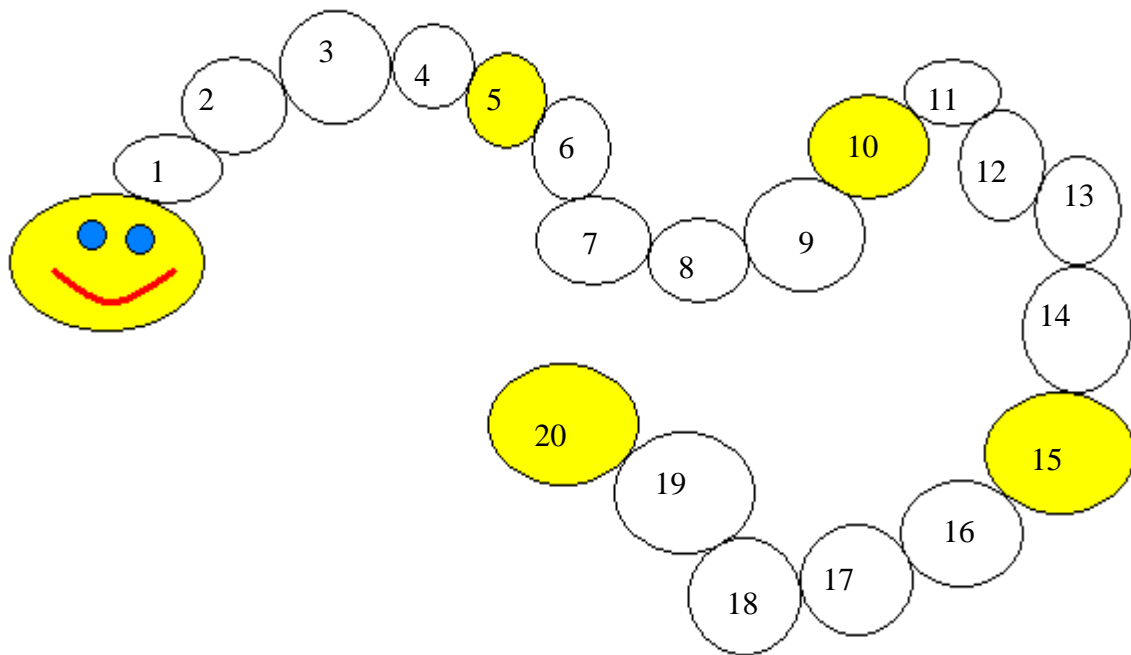


Kuno der Zahlenwurm freut sich, wenn du mit ihm rechnest. Du brauchst dazu 2 Würfel (den Punktwürfel und einen mit den Farben: rot und blau)

Gewürfelt wird mit beiden Würfeln. Je nach Farbe darfst du weiter gehen oder zurück. Bei rot musst du zurück und bei blau darfst du vorwärts rücken - je nach Anzahl der Würfelpunkte des Punktwürfels.

Hier ein kleines Beispiel: Du stehst auf der 8 und würfelst blau und drei Punkte, dann darfst du bis zur 11 laufen. Hast du aber rot und 4 Punkte musst du zurück auf die 4.



Vorlage für die Farbpunkte für deinen Farbwürfel

