

Vor- und zurück - Mengenerfassung

Lerninhalt: Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 10

Anzahl der Spieler: 2 – 3

Spielmaterial: Spielplan - auf Pappe aufkleben ggf. laminieren oder mit Folie bekleben

1 Würfel

pro Spieler eine Spielfigur

Spielregel:

Die Spieler setzen ihre Spielfiguren auf das Startfeld. Es wird ausgelost, wer beginnen darf.

Nun wird reihum je einmal gewürfelt. Die Würfelzahl zeigt an, um wie viele Felder der Spieler weiterrücken darf, und zwar

- von einem weißen Feld aus vorwärts,
- von einem farbigen Feld aus rückwärts.

Bevor ein Spieler seine Spielfigur versetzt, muss er laut die zu seinem Wurf passende Rechenaufgabe vorrechnen, z.B.

a) Der Spieler sitzt auf Feld 3 und wirft eine 5. Er rechnet: $3 + 5 = 8$.

b) Der Spieler sitzt auf Feld 10 und wirft eine 3. Er rechnet: $10 - 3 = 7$.

Die Züge werden in einem „Sprung“ ausgeführt – nicht abgezählt.

Beim Rückwärtsgehen muss man höchstens bis zum Startfeld zurück. Für einen Joker darf sich der Spieler eine beliebige Zahl von 0-6 aussuchen.

Sieger ist, wer als Erster das Zielfeld erreicht. Dieses muss mit der letzten Würfelzahl allerdings genau erreicht werden. Ist die Würfelzahl zu groß, muss der Spieler warten und es bei der nächsten Runde noch einmal versuchen.

