

SEITEN:



4 gleich lange  
Seiten;  
jeweils 2  
parallel



WINKEL:

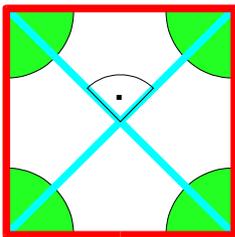
4 rechte  
Winkel

DIAGONALEN:



2, gleich lang,  
halbieren  
einander im  
rechten Winkel

QUADRAT



SEITEN:



4, jeweils 2  
gleich lang  
und  
parallel



WINKEL:

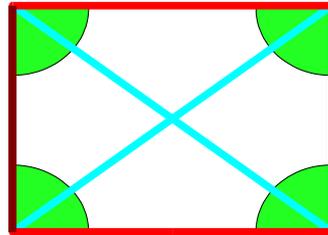
4 rechte  
Winkel

DIAGONALEN:



2, gleich lang,  
halbieren  
einander

RECHTECK



SEITEN:



4, jeweils 2  
gleich lang  
und  
parallel



WINKEL:

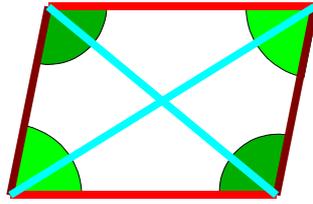
4, je 2  
gleich groß

DIAGONALEN:



2,  
halbieren  
einander

PARALLELOGRAMM



SEITEN:



4 gleich lange  
Seiten;  
jeweils 2  
parallel



WINKEL:

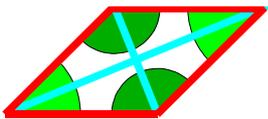
4, je 2  
gleich groß

DIAGONALEN:



2, halbieren  
einander  
im rechten  
Winkel

RAUTE



SEITEN:

4 Seiten;  
2 parallel



WINKEL:

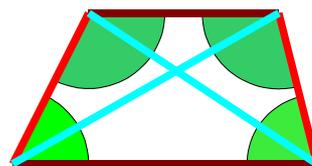
4, keiner  
gleich groß



DIAGONALEN:

2,  
ungleich lang

TRAPEZ





SEITEN:

—  
4 Seiten;  
jeweils 2  
sind  
gleich lang

WINKEL:



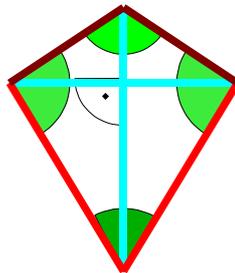
4, ein Paar  
gegenüber=  
liegende sind  
gleich groß

DIAGONALEN:



2, ungleich lang,  
halbieren  
einander im  
rechten Winkel

DELTOID



### Vierecksquintett

- Legt zuerst alle Karten auf und findet diejenigen, die zusammen passen! Danach mische gut!
- Ihr könnt zu dritt spielen!
- Jeder bekommt 10 Karten!
- Derjenige, der eine blaue Karte hat, legt sie offen in die Mitte!
- Reihum legt ihr eure dazupassenden Karten an. Jede neue Reihe wird mit einer **blauen Karte** begonnen!
- Wenn du nicht anlegen kannst, setzt du aus!
- Derjenige, der keine Karte mehr hat, hat gewonnen!