



SPIELANLEITUNG

Dieses Serialitätsspiel kann unterschiedlich angewendet werden.

1) MEMORY

Die Vorlage zweimal auf weißen Karton kopieren, folieren und in einzelne Kärtchen schneiden.

VARIANTE A: Die Kärtchen werden mit der bedruckten Seite nach oben aufgelegt. Das Kind soll die Paare finden! Das ist ziemlich knifflig!

VARIANTE B: Kärtchen mit der bedruckten Seite nach unten auflegen und wie Memory spielen! Das ist schon deutlich schwieriger!

2) LOTTO

Die Vorlage zweimal auf Karton kopieren und folieren. Eine Karte wird wieder in die kleinen Kärtchen zerschnitten. Der andere Bogen bleibt ganz. Nun versucht das Kind die einzelnen Kärtchen auf die richtige Vorlage zu legen.

3) SCHNIPP SCHNAPP

Man benötigt die gleichen Kärtchen wie bei Spiel 1 (Memory). Die Kärtchen werden durchmischt und das Kind und der Trainer erhalten je die Hälfte der Karten. Jeder nimmt seinen Stapel mit den verdeckten Karten in die Hand. Nun deckt das Kind die oberste Karte seines Stapel auf. Es sagt dabei „Schnipp“. Der Trainer hält seine oberste Karte daneben. Ist es die gleiche Karte, sagt er „Schnapp“ und darf beide Karten behalten. Ist es nicht die gleiche, sagt er „Schnipp“ und legt sie auf den Stapel. Nun ist wieder das Kind an der Reihe. „Schnapp“ darf jeder der beiden Spieler rufen, wenn er als erster sieht das zwei Karten gleich sind. Dann erhält er den ganzen bereits abgelegten Stapel! Das Spiel wird solange fortgesetzt, bis ein Spieler keine Karte mehr hat.

Die Trainingskinder spielen dieses Spiel erstaunlicherweise sehr gerne, obwohl es ein bisschen nach Anstrengung aussieht! Neben der Optischen Serialität wird auch die Optische Differenzierung und die Aufmerksamkeit gefördert!

VIEL SPASS BEIM AUSPROBIEREN!

Roswitha Wurm/2005